

# Simulação para Ensino da Teoria das Restrições

## Simulation for Theory of Constraints Teaching

Júlio César Bastos de Figueiredo, Dr.  
Escola Superior de Propaganda e Marketing - ESPM  
jfigueiredo@espm.br

--Recibido para revisión 2012, aceptado fecha, versión final 2012--

**Resumo**— Este trabalho apresenta a proposta de uso de um modelo computacional, baseado na metodologia de Dinâmica de Sistemas, para o ensino e estudo de tópicos ligados à Teoria das Restrições dentro dos cursos de Administração. O objetivo é o de criar um instrumento de ensino para o estudante de graduação e pós-graduação que se depara com esse tópico nas disciplinas de Gestão de Operações. O fato de ser desenvolvido em plataforma de software gratuita, e de ter seu código fonte aberto, permitirá que o modelo possa ser modificado e estendido por professores e alunos, incentivando ainda mais o aprendizado deste assunto por meio da construção de novos conhecimentos.

**Palabras Clave**— Teoria das restrições, dinâmica de sistemas, ensino de operações.

**Abstract**— This research presents a computational model, based on the System Dynamics methodology to the study of topics related to the Theory of Restrictions. The objective is to create a instrument of education for the undergraduate and graduate students that comes across with this topic in the Operations Management classes. The fact of being developed in a free software platform, and of having its source code opened, will allow that the model can be changed and extended by professors and students, stimulating moreover the learning of this subject through the construction of new knowledge.

**Keywords**—Theory of constraints, system dynamics, operations management teaching.

### 1. INTRODUÇÃO

O ensino de Gestão de Operações tem representado um desafio constante para os educadores no campo da administração. Segundo Bouyer, Sznelvar e Costa (2005), uma análise recente do ensino de operações mostra que os professores tem se preocupado muito com os métodos de ensino e com os recursos didáticos nessa área. Essa preocupação, segundo este o

autor, é justificada pelo fato da disciplina, encarada como sendo de foco predominantemente prático, estar hoje presa a condições metodológicas que a desviam em parte de seus objetivos:

*“Repleta de fluxogramas, setas, esquemas teóricos, diagramas, etc., a disciplina, conforme expressa nos livros, mostra-se excessivamente normativa na aplicação de seus conceitos. Os Conceitos, então, dantes entendidos como instrumentos para ação eficaz numa realidade prática, correm o risco de se tornarem abstratos e descontextualizados, sem referência na singularidade das situações que visam incidir. O desafio, portanto, que se coloca diante da educação em GOP é gerar conhecimento que permita aprofundar numa dada realidade, adequando os métodos desenvolvidos alhures aos contextos específicos de atuação do estudante e futuro profissional.”*  
[1]

Além disso, deve-se considerar a pressão cada vez maior pela qualidade na concepção e na formação dos alunos dos cursos de administração [2]. Em um ambiente que, segundo Bacellar [3], requer a escolha de diferentes métodos de ensino e recursos didáticos que procurem atender a diferenças cada vez mais marcantes entre os estilos de aprendizagem dos alunos. Mesmo com alguma eficiência dos recursos didáticos tradicionais tais como filmes, estudos de casos, gráficos, esquemas, figuras etc., o desenvolvimento de novos instrumentos de ensino pode auxiliar no processo de aprendizagem. Esse conceito é reforçado por Jarvis (1995) para quem a abundância de recursos assegura o aprendizado, pois os alunos podem aprender respeitando seus próprios estilos pessoais de aprendizagem e que quanto maior a variedade de recursos usados

pelos professores, mais enriquecida será a experiência de aprendizagem por parte dos alunos [4].

A tecnologia tem tido um papel cada vez maior no apoio ao ensino da administração de empresas. Abordagens baseadas em ferramentas computacionais, técnicas multimídia e de jogos de empresas, aliadas aos métodos clássicos, tem demonstrado que a realidade prática do mercado pode ser trazida, em certa medida, para o ensino [5].

Hoje em dia as ferramentas computacionais voltadas para a simulação permitem que possam ser criados ambientes artificiais chamados de "simuladores de vôo" ou "jogos de empresas". Nestes jogos de empresas o espaço e o tempo podem ser facilmente comprimidos para agilizar o desenrolar de eventos que se quer analisar. Também se pode diminuir a velocidade dos processos para poder melhor estudá-los. Podem-se experimentar os efeitos colaterais de longo prazo de decisões tomadas e sistematicamente explorar novas estratégias e pode-se, por fim, desenvolver toda uma compreensão sobre a complexidade dos sistemas sobre o qual se busca a compreensão. Os alunos aprendem a reconhecer e a lidar com situações onde intervenções nas políticas vigentes levam a mudanças que só serão sentidas após muito tempo, e que podem se diluir antes de atingir os resultados esperados. Ou mesmo serem derrotadas por reações inesperadas ou efeitos colaterais.

Tanto na forma de jogos de empresas, onde os alunos vivenciam situações em ambientes empresariais específicos, ou por meio de ferramentas de construção de modelos organizacionais e simulações destes modelos, as ferramentas computacionais voltadas para a simulação possibilitam que os participantes possam aprender por meio de um processo em que eles atuam como atores principais do aprendizado. Este tipo de abordagem possibilita ao aluno explorar, sob seu controle, fatos, conceitos e procedimentos.

Este trabalho irá apresentar um modelo computacional, baseado na metodologia de Dinâmica de Sistemas de Jay Forrester (1961) [6], que poderá ser utilizado para o ensino e estudo de tópicos ligados à Teoria das Restrições dentro dos cursos de Administração. O objetivo é o de criar um instrumento interativo de ensino para o estudante de graduação e pós-graduação que se

depara com o tópico da Teoria das Restrições nas disciplinas de Operações.

O processo de modelagem em Dinâmica de Sistemas pressupõe a existência de ambientes computacionais próprios para a construção dos modelos e execução das simulações. Várias são hoje as plataformas que permitem a implementação de modelos com o uso dessa metodologia. A mais conhecida e utilizada destas plataformas é o software Vensim, da Ventana Systems [7]. Isso se deve principalmente ao fato de sua versão PLE (disponibilizada através da Internet) ser gratuita para fins acadêmicos e educacionais. Neste trabalho, os modelos desenvolvidos foram construídos com o uso do software Vensim PLE.

## 2. TEORIA DAS RESTRIÇÕES

Em grande parte dos cursos de administração que abordam o tópico de Gestão de Operações, ao se deparar com o estudo de técnicas de gerenciamento da manufatura e otimização da produção, o aluno é conduzido até o estudo da Teoria das Restrições (Theory of Constraints – TOC) de Eliyahu Goldratt [8].

Importante como metodologia de gestão dos processos produtivos, a Teoria das Restrições tem como aspecto fundamental o fato de encarar a empresa como um sistema. Ou seja, um conjunto de elementos entre os quais há alguma relação de interdependência e cujo desempenho dependerá dos esforços conjuntos de todos os elementos do sistema.

Goldratt faz uma analogia entre uma empresa e uma corrente para descrever esse caráter sistêmico das relações. Quando se traciona uma corrente ela sempre quebrará em seu elo mais fraco, ou seja, no elo que apresentar a maior restrição de força. Logo, se queremos aumentar a resistência da corrente devemos concentrar esforços para reforçar o elo mais fraco. Nas palavras de Goldratt, isso significa “elevar a restrição”. A restrição de um sistema define seu desempenho. Para aumentar o desempenho do sistema é necessário então primeiro identificar a restrição e então explorá-la para que possa ser elevada. Aumentar a resistência de qualquer outro elo da corrente, que não a restrição, não irá gerar melhoria na capacidade da corrente em sustentar carga, ou seja, não se estará gerando melhoria no sistema.

Essa analogia pode ser aplicada de maneira direta a uma linha de produção, onde cada elo da corrente corresponderia a uma máquina ou recurso produtivo. Uma “máquina gargalo” ou um “recurso gargalo” é um recurso da produção cuja capacidade produtiva não é capaz de atender a demanda, e por isso é chamado de restrição. Uma restrição é um ponto de estrangulamento do processo produtivo. Já um recurso não gargalo, em geral, possui capacidade ociosa em relação ao que seria necessário para atender a demanda. O sistema pode possuir também recursos que não tem capacidade inferior à demanda, e por isso não são gargalos, mas que possuem uma capacidade menor do que os demais recursos do sistema. Estes recursos são chamados de “recursos com restrição de capacidade” e potencialmente podem se tornar gargalos, dependendo da demanda e das condições do processo produtivo.

O foco para o melhoramento, sob a ótica da Teoria das Restrições, deve ser o balanceamento do fluxo e não da capacidade produtiva. Este balanceamento só pode ser feito se os gargalos que limitam o fluxo do sistema forem identificados para que então se possa “submeter” o restante da produção a eles. Podem ser utilizadas algumas técnicas para identificação das restrições, tais como a observação dos níveis de estoque em cada estágio ou a medição dos ciclos de utilização do tempo de cada recurso. Esta etapa de identificação dos gargalos é a primeira de um roteiro de cinco que definem a forma de utilização da Teoria das Restrições em situações práticas. Estes passos são: 1- Identificar as Restrições; 2- Decidir como explorar a Restrição; 3- Subordinar todo o restante à Restrição; 4- Elevar a Restrição e; 5- Voltar ao 1º Passo.

Nos cursos de Operações busca-se apresentar estas etapas aos alunos mostrando que em um processo produtivo é necessário tirar o maior proveito da restrição. Os trabalhos a serem processados por uma unidade restritiva devem ser priorizados na medida direta de sua lucratividade. É preciso ter consciência de que os outros recursos devem trabalhar em função do ritmo da restrição. E que ao se elevar um elo fraco, desfazendo uma restrição, o próximo elo fraco se tornará a restrição do sistema. A partir desse ponto, os cinco passos enfocados devem ser repetidos iniciando-se com a identificação do novo sistema de restrição. Ao mesmo tempo, políticas e práticas implementadas para gerenciar a primeira restrição devem ser revistas e sempre renovadas, evitando-se que a inércia gerencial se torne a restrição do sistema.

Busca-se ainda mostrar aos alunos que qualquer recurso que produza a uma taxa superior a taxa de produção necessária para alimentar o recurso gargalo só irá gerar estoque. Logo, para que estoques desnecessários não sejam gerados, a capacidade da fábrica deverá ser igual à capacidade do gargalo. Por isso é dito que uma hora perdida na operação do gargalo é uma hora perdida na operação como um todo. Todavia, uma hora economizada em um recurso não gargalo será apenas uma hora a mais de ociosidade. A conclusão é que os gargalos não definem apenas o fluxo da produção, mas também os seus estoques.

O problema torna-se mais complexo ainda quando diversas outras características da aplicação da Teoria das Restrições são passadas a um estudante que pouco contato teve com o ambiente produtivo. Por exemplo, muitos cursos abordam a Contabilidade de Ganhos [9] e os princípios da Optimized Production Technology – OPT [10], em especial, o uso dos conceitos de Tambor, Corda e Pulmão no gerenciamento do processo produtivo. As restrições de capacidade são os Tambores que devem controlar o ritmo da produção. A Corda é a sincronização ou ligação dos recursos para repor as quantidades do fluxo. Matérias Primas e componentes só serão introduzidas no sistema de acordo com as necessidades futuras das restrições. Por fim, uma vez que estas restrições não devem deixar de operar, são criados pulmões (estoques) que antecedem a operação dos gargalos e os protegem de incertezas e flutuações do fluxo de produção.

A ilustração de todos estes conceitos em sala de aula costuma ser feita por meio de gráficos e esquemas. Algumas vezes pode-se utilizar o apoio de vídeos ou animações, mas em raras situações o aluno tem a oportunidade visualizar e interagir com dinâmica deste processo. Dinâmicas de grupo podem cumprir este papel, todavia, ficam comprometidas quando o número de alunos é muito grande e o tempo em sala de aula escasso.

É neste contexto que a simulação computacional que será apresentada neste trabalho (sessão 4) pode desempenhar um papel diferenciado, ajudando a ilustrar de forma prática diversas das concepções teóricas envolvidas no estudo da Teoria das Restrições. Por exemplo, o problema da acumulação de estoques, da dependência da produção em relação ao recurso gargalo, do balanceamento do fluxo, os problemas relacionados à confiabilidade das máquinas e às flutuações da demanda.

O fato de ser desenvolvido em plataforma de software gratuita, e de ter seu código fonte totalmente aberto, permitirá ainda que o modelo da simulação possa ser modificado e estendido por professores e alunos incorporando, por exemplo, outros conceitos e problemas ligados a Teoria das Restrições. A ideia é incentivar ainda mais o aprendizado deste assunto por meio da construção de novos conhecimentos compartilhados.

### 3. DINÂMICA DE SISTEMAS

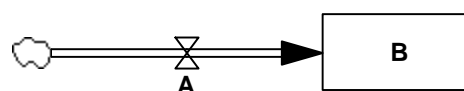
A Dinâmica de Sistemas é uma metodologia que busca estudar as estruturas dos sistemas organizacionais e sociais por meio da representação das relações causais entre os seus elementos e por meio do estudo de sua evolução ao longo do tempo. O principal objetivo é explicar o comportamento de um determinado sistema partindo das interações entre as diversas partes que o compõe, e utilizando padrões de comportamento existentes [6][11][12].

Por meio da utilização de ferramentas e ambientes computacionais de simulação, permite aos estudantes testar diferentes políticas e soluções para a operação de um sistema, avaliando o impacto de suas decisões e proporcionando um conjunto de instrumentos para compreensão e comunicação sobre os modelos construídos [12]. A Dinâmica de Sistemas assume que a análise de uma situação pode ser empreendida de um ponto de vista externo ao sistema, e que a estrutura e os processos dinâmicos podem ser recriados em diagramas com simbologia específica e modelos matemáticos apropriados.

Em Dinâmica de Sistemas a ideia fundamental é que o comportamento dinâmico de um sistema obedece a um princípio chamado de “princípio da acumulação”. Este princípio postula que a resposta dinâmica de um sistema decorre da transição dos valores de seus recursos acumulados em estoques e que essas transições são controladas por fluxos de entrada e saída nos estoques. Ou seja, o comportamento dinâmico surge quando algo flui por algum meio. Este princípio leva a uma forma particular de representação causal conhecida por Diagramas de Estoque e Fluxo [11].

Nestes diagramas os estoques, ou níveis, são representados graficamente por retângulos. Eles representam caixas onde se acumula algum recurso do sistema. Os estoques são variáveis cujo

valor, ou estado, depende dos fluxos. Os fluxos são representados por setas de traço duplo que são cortadas por um triângulo. Os fluxos representam o transporte dos recursos dentro do sistema. Os fluxos são vazões que são controladas por equações e por isto são representados por um ícone parecido com um cano com uma torneira. A *Figura 1* mostra a representação básica de um estoque controlado por um fluxo em Dinâmica de Sistemas (a nuvem em uma das pontas da seta representa uma fonte infinita alimentando o fluxo).



*Figura 1:* Estoque (B) controlado pelo Fluxo (A).

Na *Figura 1* o valor do estoque B é controlado pelo fluxo A. Este controle pode ser expresso através de uma equação diferencial que descreve as transições dos valores do estoque B entre os instantes  $t$  e  $t+dt$ . Estas transições são descritas pela *Figura 1*.

$$B(t + dt) = B(t) + A(t) \cdot dt \Rightarrow A(t) = \frac{dB}{dt} \quad (1)$$

Na modelagem com Diagramas de Estoque e Fluxo, tanto variáveis físicas como de informação podem fluir pelos fluxos se acumulando em estoques, e este acúmulo é decorrente da diferença entre os fluxos de entrada e os fluxos de saída. Logo, os recursos ao longo do tempo não podem mudar instantaneamente de valor.

Exemplos de estoque pode ser o volume de produção de uma empresa, o número de peças nos estoques, o total de dinheiro no caixa, o conhecimento dos funcionários, etc. Exemplos de fluxos podem ser a taxa de produção da empresa, as taxas de vendas, o volume mensal de pagamentos, etc. (no modelo que iremos apresentar neste trabalho os estoques representarão estoques de peças processadas em uma linha de produção e os fluxos a taxa de produção de cada máquina).

Os valores futuros dos estoques devem ser o foco das decisões dos gestores. Os fluxos representam as políticas do sistema, e podem ser descritos na forma de equações algébricas. Estas equações podem envolver variáveis auxiliares e, ou, o valor atual dos estoques [11][13]. É importante notar que os fluxos atuais de um sistema são modificados por ações presentes que decorrem de

decisões presentes, enquanto que os estoques atuais dependem do acúmulo de todas as decisões passadas [13].

Segundo Wiazowski (2000) [14], as principais vantagens advindas do uso da metodologia de Dinâmica de Sistemas provêm de sua capacidade de:

- Investigar as relações entre macro e micro estruturas e seus efeitos sobre o comportamento do sistema;
- Modelar e resolver problemas reais, incorporando fatores biológicos, físicos e econômicos;
- Melhorar o desempenho de um sistema via adição de “insights” ou aprendizagem, aliado ao melhor uso dos recursos;
- Estudar os fluxos de material, informação e dinheiro dentro de estruturas econômicas; e
- Não ter um limite dos problemas que possa abranger, podendo captar situações de equilíbrio, desequilíbrio e até mesmo comportamento caótico.

#### 4. O MODELO DESENVOLVIDO

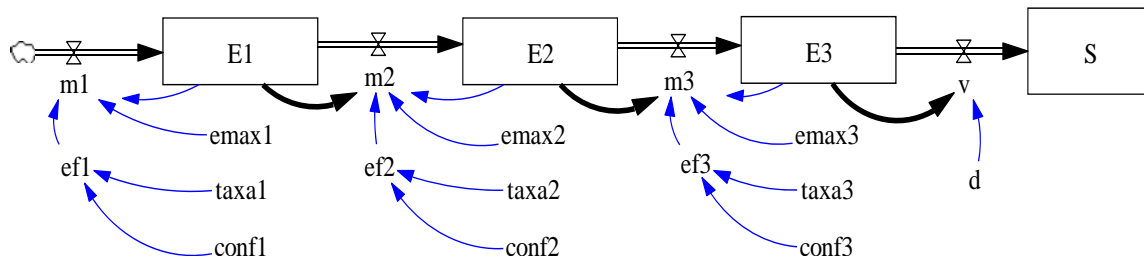


Figura 2: diagrama de estoques e fluxo representando uma linha de montagem de três estágios

Considere o caso de um processo produtivo composto de 3 estágios. Representado na Figura 2. Nesta figura,  $m_1$ ,  $m_2$  e  $m_3$  representam a taxa instantânea de produção de três máquinas encadeadas sequencialmente. Estas máquinas possuem estoques de saída  $E_1$ ,  $E_2$  e  $E_3$  cujos valores máximos que podem atingir são indicados por  $emax_1$ ,  $emax_2$  e  $emax_3$ . Os estoques são limitados. Cada um dos fluxos não pode contribuir para exceder o valor máximo do estoque sucessor, nem tampouco fazer com que o estoque predecessor seja decrescido de um valor que o torne negativo.

As máquinas possuem taxas diárias nominais de produção dadas por  $taxa_1$ ,  $taxa_2$  e  $taxa_3$ . Todavia, as taxas efetivas de produção ( $ef_1$ ,  $ef_2$  e

$ef_3$ ) serão definidas pelos índices de confiabilidade:  $conf_1$ ,  $conf_2$  e  $conf_3$ . Estes índices determinam a probabilidade de que a máquina esteja operacional no instante  $t$ . Ou seja, um índice de confiabilidade  $conf_1 = 0.8$  indica que a máquina 1 operará 80% do tempo com taxa instantânea de produção igual a  $taxa_1$ . No restante do tempo ela estará inativa.

O fluxo de vendas  $v$  para o mercado é definido como sendo igual à demanda diária  $d$ . Este fluxo de vendas alimenta um estoque  $S$  que servirá para contabilizar o total de peças produzido. Na Figura 4 vemos a interface desenvolvida com o Vensim PLE com base no modelo da Figura 1. A simplicidade da interface se justifica pelo fato de se ter buscado o uso apenas dos recursos disponíveis nesta versão gratuita do Vensim.

Isto visa favorecer a disseminação e uso do modelo aqui apresentado. O fato de ser desenvolvido em uma plataforma com código aberto permitirá que os estudantes e professores possam fazer aperfeiçoamentos no modelo, buscando cobrir detalhes específicos de seus cursos e treinamentos, bem como providenciando melhorias na interface que atendam a propostas específicas.

Na Figura 4 cada fluxo de alimentação dos estoques  $E_1$ ,  $E_2$  e  $E_3$  é representado como uma máquina ou célula de produção. Por isso têm-se a figura de um operário associado a cada um destes fluxos. Acima de cada estoque há um gráfico que representa o total de peças armazenado em cada estoque. Inicialmente foi estabelecido um limite máximo de 300 peças para cada estoque, que pode facilmente ser configurado de acordo com as necessidades de cada exercício.

Na Figura 4 vê-se que as variáveis  $emax_i$ ,  $taxa_i$  e  $conf_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) são representadas graficamente por chaves deslizantes. Estas chaves podem alterar os valores das respectivas variáveis durante a simulação. Isto permite ao aluno testar valores

alternativos para cada variável na medida em que constrói suas hipóteses a respeito do

que a demanda. Como segunda tarefa solicita-se aos alunos que diminuam a taxa de produção

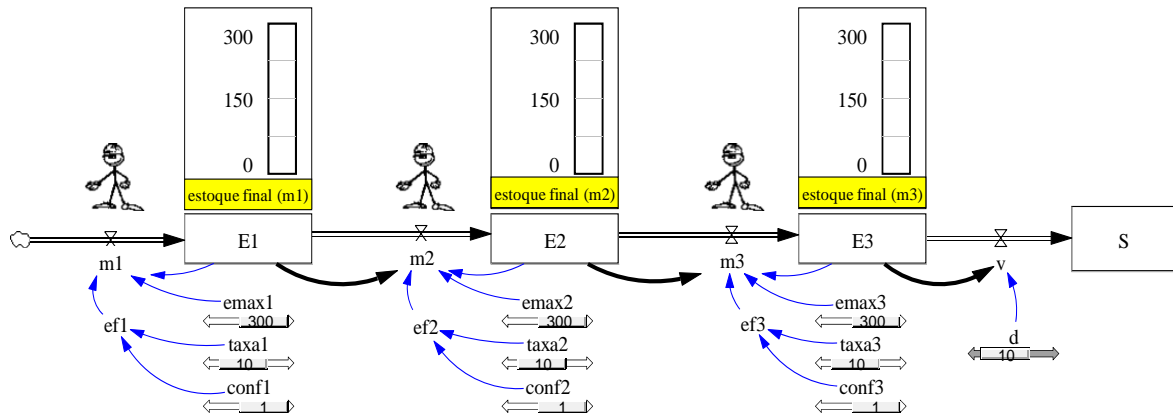


Figura 4: Interface gráfica do modelo visto na Figura 2

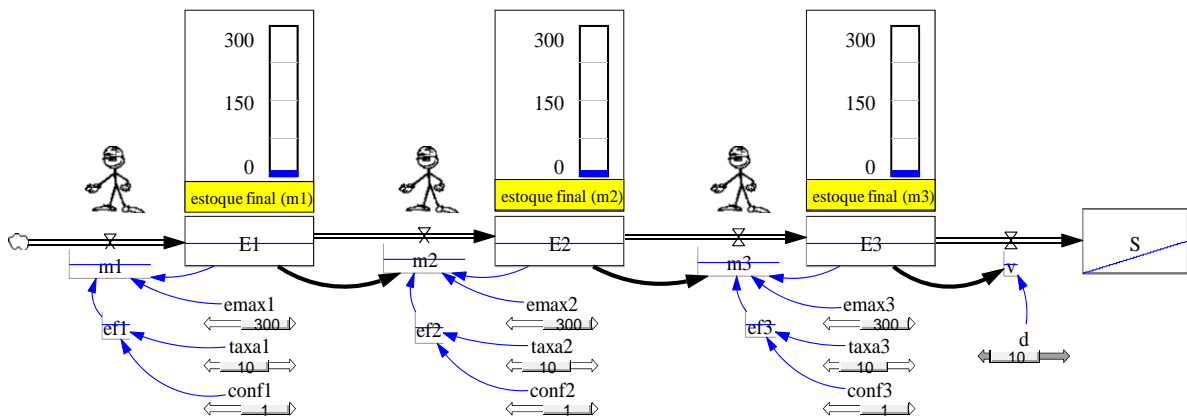


Figura 3: Simulação do modelo da Figura 2 considerando a não existência de gargalos.

funcionamento do sistema. O mesmo acontece com a variável  $d$ , que corresponde à demanda diária da fábrica.

$taxa1$  de 10 para 8 peças/ dia, mantendo as demais taxas em 10 peças/dia. O resultado pode ser visto na Figura 5.

A simulação na Figura 3 está sendo executada em um modo de execução chamado de SYNTHESIM [7].

Como a taxa  $m2$  é agora inferior à demanda esta máquina torna-se um gargalo. Isto pode ser evidenciado pelo acúmulo de estoque que é gerado em  $E1$ . Os estudantes podem perceber também que não importa o quanto se altere a taxa  $m3$ , não haverá nenhuma alteração nos níveis de estoque das máquinas tampouco nas vendas. Isto acontece porque a operação desta máquina está limitada pelo gargalo. Todavia, caso se aumente a taxa  $m1$ , mais rapidamente o estoque  $E1$  irá atingir capacidade máxima. Pode-se pedir então para o estudante corrigir esta situação. Ou sincronizando a taxa de produção  $m1$  com a taxa do gargalo ou então diminuindo o nível máximo tolerado de estoque  $E1$ , para que ele opere apenas com o suficiente para atender o gargalo.

Neste modo de simulação do software Vensim as alterações nos parâmetros são automaticamente computadas na medida em que estes são alterados. Surgem gráficos nos lugares das variáveis de interesse para que se tenha ideia da evolução histórica dessas variáveis. Cada um destes gráficos pode ser destacado e estudado em separado bem como podem ser exportados para planilhas eletrônicas, ou documentos textos, todos os dados gerados. Pode-se observar nos resultados desta primeira simulação que os estoques não se acumularam em nenhum dos estágios. Isto se deve ao fato já, conhecido da Teoria das Restrições, de todas as máquinas estarem trabalhando com os fluxos sincronizados e operando na mesma taxa

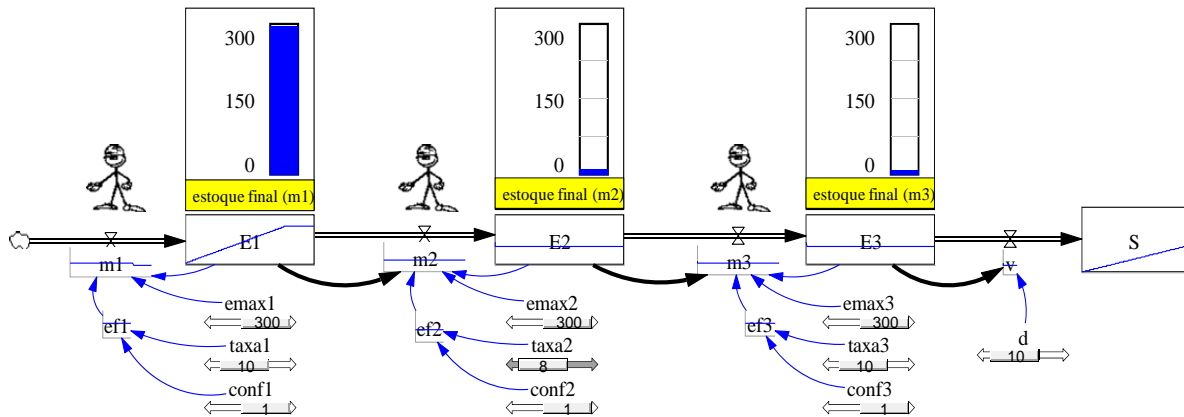


Figura 5: Simulação do modelo da Figura 2 considerando a existência de um gargalo (m2).

Outro exercício interessante consiste em configurar todas as máquinas com a mesma taxa nominal de produção, porém diminuindo-se a

acumulam ao longo da linha e não são corrigidos pelos desvios positivos.

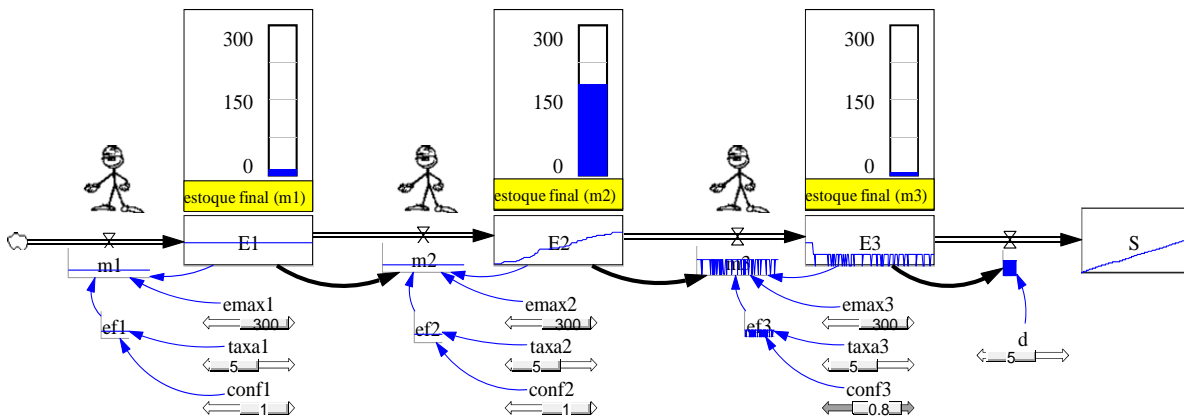


Figura 6: Simulação do modelo da Figura 2. O gargalo em m3 é gerado pela falta de confiabilidade.

confiabilidade de uma delas. Na Figura 6 a demanda  $d$  é de 5 peças/dia. Todas as máquinas são configuradas para possuir uma taxa nominal de produção também de 5 peças/dia. Todavia, enquanto  $m1$  e  $m2$  têm confiabilidade de 100% (não sofrem falhas),  $m3$  tem apenas 80% de confiabilidade.

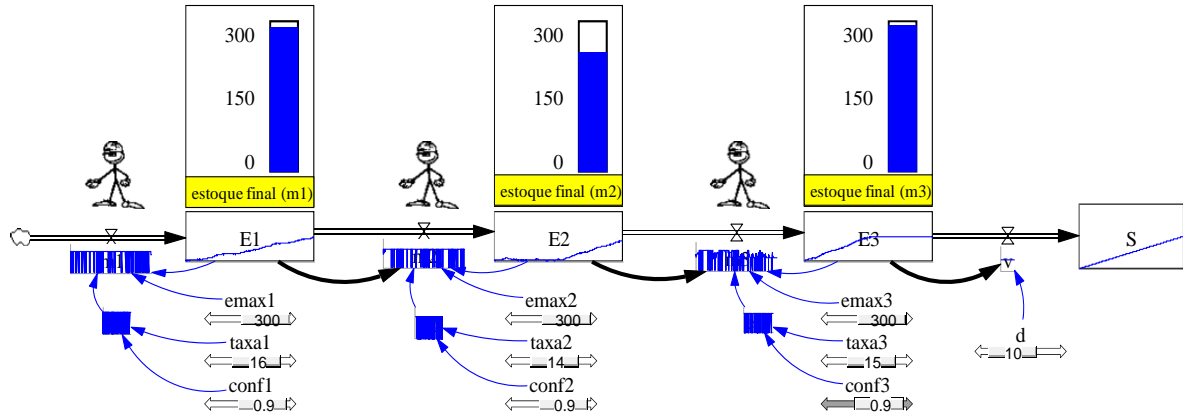
A conclusão é que  $m3$  passa a ter uma taxa efetiva menor que a demanda e por isso torna-se um gargalo do sistema. É interessante notar que o gráfico da evolução da variável  $m1$  na Figura 6 mostra bem como a taxa de produção de  $m3$  oscila à medida que a máquina falha. Outra forma de ilustrar os problemas de variações neste tipo de processo é substituir-se o índice de confiabilidade por um desvio - para cima ou para baixo - na taxa nominal de produção. Com isso pode-se mostrar com a simulação que os desvios negativos se

Como foi dito anteriormente, todas as análises dos resultados das simulações podem ser feitas com o auxílio de diversas ferramentas disponíveis no software Vensim. Podem ser gerados gráficos e tabelas dos resultados obtidos para serem entregues, também podem ser exportados resultados para serem trabalhados em outros softwares, além disso, o modelo pode ser facilmente modificado em sua estrutura para incorporar sugestões e *insights* dos alunos.

Como exemplo, considere o conjunto de parâmetros visto na Figura 7. Neste exemplo o gargalo do sistema encontra-se na demanda. O recurso com restrição de capacidade é  $m2$ . Supondo-se que a fábrica opera com as máquinas em capacidade máxima, o que aconteceria com os estoques ao longo do tempo? Uma rápida reflexão nos leva a concluir que todos os estoques devem crescer com o tempo, pois o escoamento das peças

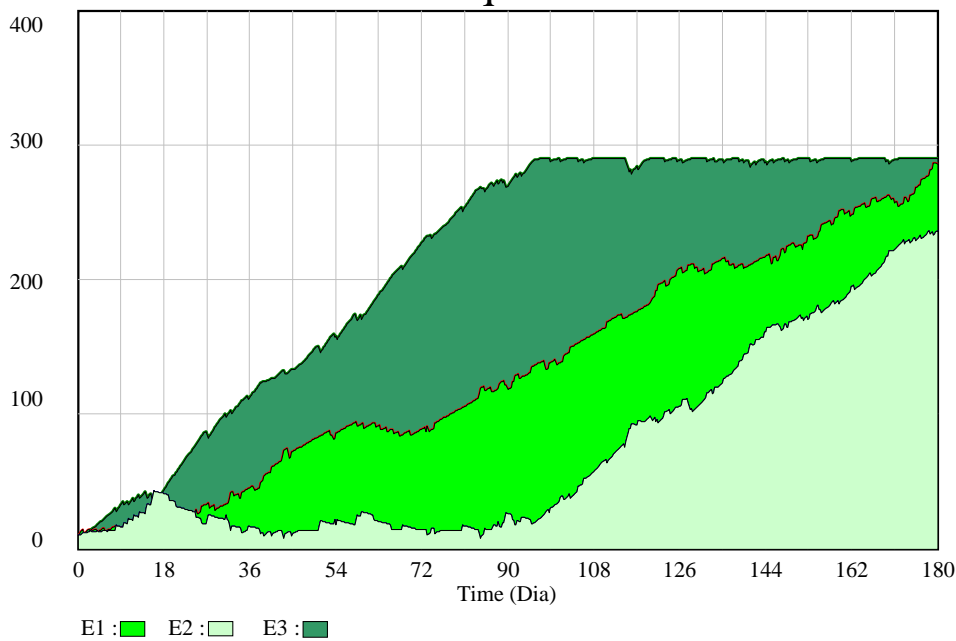
está limitado pela demanda. Isso é certo. Todavia, as velocidades de crescimento destes estoques são diferentes, pois as taxas de produção o são.

acontece com  $m_3$ . A máquina  $m_3$  consome os estoques armazenados em  $E_2$  com uma taxa superior a  $m_2$ . Isto ocorre até o momento em que



**Figura 7:** Simulação do modelo da Figura 2 ilustrando uma situação onde a restrição está na demanda.

## Estoques



**Figura 8:** Evolução no tempo dos estoques E1, E2 e E3 na simulação da Figura 7.

Como o gargalo está na demanda, o estoque  $E_3$  derivado da produção de  $m_3$  acaba se enchendo primeiro, pois é ele que alimenta diretamente a demanda gargalo. A máquina  $m_2$  é um recurso restritivo do sistema. Este recurso restringe internamente os recursos que o precedem, neste caso  $m_1$ , o que faz com que  $E_1$  se encha rapidamente.

Por outro lado, os recursos à frente de  $m_2$  consomem rapidamente seus estoques, pois operam em taxas maiores que ele. É o que

o estoque  $E_3$  se enche. A partir daí, o estoque  $E_2$  passa também a se encher. Temos então que  $E_3$  se enche primeiro, seguido de  $E_1$  e finalmente por  $E_2$ .

Para ilustrar esse processo o aluno pode utilizar um dos diversos tipos de saídas gráficas que o software Vensim pode gerar. Por exemplo, a Figura 8 mostra um gráfico de áreas onde estão representadas as evoluções no tempo estoques  $E_1$ ,  $E_2$  e  $E_3$  na simulação da Figura 7. Este tipo de visualização acaba sendo mais um importante apoio no estudo dos conceitos envolvidos.



## 5. CONCLUSÕES

Vimos neste trabalho que muitos dos conceitos embutidos na Teoria das Restrições podem ser mais bem estudados em sala de aula com o uso de um ambiente de aprendizado baseado em simulação. Principalmente aquelas desenvolvidas com o uso da metodologia de Dinâmica de Sistemas. A área de aplicação primária da Teoria das Restrições é a de otimização da produção. Ela nos força a encarar o desempenho dos processos sob uma perspectiva sistêmica [8] e que tem sido extensivamente utilizada para ajudar no estudo e compreensão dos processos produtivos [10]. A Dinâmica de Sistemas, por sua vez, fornece um ambiente metodológico propício para a representação dessas formas sistêmicas de encarar os processos organizacionais [11].

Além disso, as plataformas de software voltadas hoje para a construção de modelos de Dinâmica de Sistemas aumentam em muito a eficiência no processo de modelagem e permitem aos alunos o uso de um instrumento motivador para construção de seu próprio processo de aprendizado. Isso abre caminho para que as ideias deste trabalho possam ser expandidas para outros campos do ensino de operações tais como a logística, gestão da qualidade, desenvolvimento de produtos, etc.

Particularmente quanto ao ensino da Teoria das Restrições, há uma expectativa de que as ideias e o modelo aqui apresentados possam servir de propulsores para críticas e melhorias futuras. A despeito do fato de uma boa parte dos conceitos da Teoria das Restrições poderem ser trabalhados com o uso do modelo exposto, há limitações e estas devem ser exploradas e elevadas. Por exemplo, um modelo que leve em contas os aspectos envolvidos na contabilidade de ganhos seria desejável. Modelos que permitissem a avaliação de *trade-offs* na escolha de composições de produtos em sistemas com restrições também. O caminho é amplo, mas as bases metodológicas estão apresentadas. Como evolução futura deste trabalho, pretende-se desenhar e realizar experimentos que envolvam o uso intensivo desta ferramenta em sala de aula, de tal forma a permitir conclusões mais abrangentes a respeito da capacidade de aprendizado que pode ser gerada, em diversas situações de ensino, por este tipo de abordagem.

As técnicas de modelagem e simulação têm sido desenvolvidas, em geral, como ferramentas para

lidar com situações passíveis de serem matematicamente estruturadas e com uma forte vocação para previsão e otimização. Todavia, a modelagem e a simulação podem e devem ser exploradas também como processos para captura, estruturação e compreensão dos sistemas subjacentes. Este trabalho mostrou que é possível atender a esses requisitos. Ele contribui com a construção de um modelo simples que oferece àqueles que trabalham com o ensino de operações - principalmente no escopo do estudo da Teoria das Restrições - um instrumento eficiente para lidar com a complexidade com a qual se deparam em sala de aula.

## 6 REFERENCIAS

- [1] BOUYER, G. C.; SZNELWAR, L.; COSTA, M.J.B. Aprendizagem estratégica e aquisição conceitual no ensino de gestão de operações. Em Anais do XXV Encontro Nacional de Engenharia de Produção. Porto Alegre: ABEPRO. 2005.
- [2] MAÑAS, A. V. O processo do ensino em administração: a relação qualidade, produtividade e imagem – um modelo de avaliação. Em Anais do VII Encontro Nacional da ANGRAD. Florianópolis. 1996.
- [3] BACELLAR, F. C. T. Contribuições para o ensino de marketing: revelando e compreendendo a perspectiva dos professores. Tese (Doutorado) – Faculdade de Economia, Administração e Contabilidade, Universidade de São Paulo, São Paulo. 2005.
- [4] JARVIS, P. Adult and Continuing Education: Theory and Practice. New York: Routledge, 1995.
- [5] LACRUZ, A.J. Jogos de empresas: considerações teóricas. Caderno de Pesquisas em Administração, v.11, n.4, p.93-109, 2004.
- [6] FORRESTR, J. W. Industrial dynamics. Boston: MIT Press, 1961.
- [7] EBERLEIN, R. L. Vensim PLE Software (5.2). Massachusetts: Ventana Systems, 2002.
- [8] GOLDRATT, E. M.; COX, J. The Goal. New York: North River Press Inc, 1984.
- [9] CORBETT NETO, T. Contabilidade de ganhos: a nova contabilidade gerencial de acordo com a teoria das restrições. São Paulo: Nobel, 1997.
- [10] SPENCER, M. S.; COX, J.F. Optimum production technology (OPT) and the theory of constraints (TOC): analysis and genealogy.

International Journal of Production Research,  
v.33, n.6, p.1495-1504, 1995.

[11] STERMAN, J. D. Business dynamics: systems thinking and modeling for a complex world. New York: McGraw-Hill, 2000.

[12] PIDD, M. Computer simulation in management science. NY: John Wiley & Sons, Inc., 1984.

[13] MORECROFT, J. D.; STERMAN, J.D. Modeling for Learning Organizations. New York: Productivity Press, 2000.

[14] WIAZOWSKI, B. A. Dinâmica de Sistemas: Uma Aplicação à análise da Coordenação Vertical no Agronegócio da Carne Bovina. Tese (Mestrado) - Universidade Federal de Viçosa, 2000

## 7. AGRADECIMENTOS

O autor gostaria de agradecer o apoio da CAPES (Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior) para participação neste evento.

## 7. CURRÍCULUM

Doutor em Física Nuclear pela Universidade de São Paulo. Possui especialização em Gestão de Negócios pelo Instituto Tecnológico da Aeronáutica (ITA) e pela Escola Superior de Propaganda e Marketing (ESPM). Atualmente é professor da ESPM e pesquisador do Programa de Mestrado em Gestão Internacional - PMGI.





[www.dinamica-de-sistemas.com](http://www.dinamica-de-sistemas.com)

## Libros

## Cursos Online



[Ejercicios](#)



[Curso Básico Intensivo en Dinámica de Sistemas](#)



[Avanzado](#)



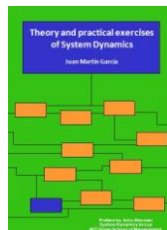
[Curso Superior en creación de modelos de simulación](#)



[Conceptos](#)



[Modelos de simulación en ecología y medioambiente](#)



[English](#)



[Planificación de empresas con modelos de simulación](#)



[Português](#)



[System Thinking aplicado al Project Management](#)